

Animation en classe

GRATUITE

Livré par navire



3^e cycle du primaire

Une initiative pilotée par :



De mai à novembre 2018

À qui s'adressent ces animations ?

Aux élèves du 3^e cycle du primaire et leurs enseignants inscrits dans les écoles primaires situées, exclusivement, dans les villes suivantes : *Châteauguay, Beauharnois, Varennes, Lavaltrie, Boucherville, Repentigny, Yamachiche, Cap-de-la-Madeleine, Sainte-Foy-Sillery-Cap-Rouge, et Beauport, Boucherville, Sept-îles, Port-Cartier et Baie Comeau.*

Il reste des places en date du 17 octobre 2018 à Québec et Boucherville.

En quoi consistera l'animation?

L'animation a pour objectif de faire connaître aux jeunes **l'industrie du transport maritime**, les **métiers** propres à ce secteur ainsi que le **vocabulaire** qui lui est rattaché. Via une courte introduction sur l'univers du transport maritime, les élèves se familiariseront, entre autres, avec les noms des différents types de navires, de marchandises, le rôle du transport maritime dans la vie de tous les jours ou encore l'aspect écologique.



Par la suite, les élèves seront invités à se créer un avatar et à s'inscrire au monde virtuel de [SCIENCE EN JEU](#) afin de **gérer leur propre compagnie de transport maritime** avec le jeu *Livré par navire*. En qualité de capitaine, les jeunes seront responsables de la **croissance, la rentabilité et l'efficacité environnementale** de leur compagnie. Gérer leur équipage, l'achat et l'entreposage des marchandises ainsi que le carburant, voilà quelques-uns des défis qui attendent les élèves.

Finalement, les élèves exploreront différents exercices sur **les angles d'approche ou le plan cartésien** tout en s'amusant à charger leurs porte-conteneurs selon la destination choisie dans leur carnet de bord!



Résumé des éléments qui seront traités :

- Introduction à l'industrie du transport maritime
 - Présentation des métiers liés aux carrières maritimes
 - Présentation du rôle vital que joue l'industrie maritime dans la vie quotidienne de tous les Québécois
- Gestion de sa propre compagnie de transport maritime
- Exploration d'un exercice sur les angles d'approche ou le plan cartésien
- Prise de photo des élèves (autorisation parentale requise)

Durée de l'animation :

Animation en classe – Livré par navire – 3^e cycle du primaire

L'animation se réalisera sur une période (entre 54 et 60 min selon l'école). Pour le bon déroulement de l'animation, celle-ci devra être réalisée en laboratoire informatique (un ordinateur par élève) avec un écran de projection (pas obligatoire mais préférable).

Dates des animations :

Ces animations seront disponibles de **mai 2018** à **novembre 2018**.

Inscription :

Intéressé(e), faites vite, il n'y a que **quelques places de disponibles**. Pour réserver votre activité, contactez dès aujourd'hui, notre animatrice Judith Cajelais à : jcajelais@iscola.ca ou au : 514-913-7336 en mentionnant :

- Dates et heures auxquelles vous êtes disponible (3 dates par ordre de préférence)
- Nombre d'élèves
- Nom de votre école, CS et ville
- Votre nom
- Votre numéro de téléphone
- Votre courriel
- Matériel dont vous disposez dans votre école : TNI ou écran avec projecteur, tablettes, ordinateurs, portables...



Livré par navire

[Pour accéder au guide de l'enseignant, au cahier de l'élève et autre documentation](#)

[Pour accéder au portail de Livré par navire sur SCIENCE EN JEU](#)